Les Belles Feuilles

De 2 à 4 joueurs
10 minutes
Dès 8 ans

Résumé du jeu
L'automne est arrivé et le vent fait tomber les belles feuilles des arbres.
A chaque tour, une carte est révélée montrant un motif de feuilles. Les joueurs essayent de recréer le motif aussi vite que possible en utilisant 5 pièces de puzzle. Vous aurez besoin d'un oeil aiguisé et de jouer la bonne carte sur le dessus de votre assemblage pour gagner !

Matériel
26 cartes dont : 20 cartes puzzle (4 sets de 5 types différents), 16 cartes motif.

Mise en place
Chaque joueur reçoit un set de 5 cartes puzzle montrant 4 feuilles dans des arrangements différents de chaque côté de la carte. Vous pouvez différencier les sets par les lignes qui croisent les différentes feuilles (des pierres, des branches de bois, de la mousse et des aiguilles de sapin)

Mélanger les 16 cartes motifs séparément et formez une pile sur le côté. Le devant et le derrière de chaque motif montrent 16 feuilles.

Règles
Un joueur tire la première carte motif sur le dessus de la pile, la retourne et la place au centre de la table de sorte que tout le monde puisse la voir. Cette carte montre le motif que vous devez recréer durant ce tour.

Tous les joueurs jouent maintenant simultanément en essayant de recréer le motif à l'aide de leurs propres pièces de puzzle.
La seule manière de compléter le motif est d'utiliser les 5 pièces de puzzle de son set personnel. 4 pièces doivent former la base et la cinquième est placée par-dessus les 4 autres pour compléter le motif.

Pour pouvoir créer votre motif, vous devez donc trouver le bon côté (le recto ou le verso) de chacune des cartes et les tourner correctement.

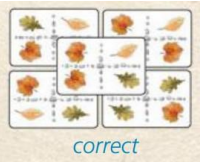
Conseil : l'orientation de chaque feuille sur le motif des cartes n'est pas important pour trouver la solution. Peu importe la position de chaque feuille dans la grille, elles peuvent se retrouver tournées à 90 degrés ou même à 180 degrés sans problème.

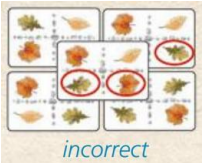
A la fin, les 5 pièces de puzzle doivent former un rectangle horizontal ou vertical. Il peut être plus simple d'arranger vos cartes en se basant sur votre angle de vue du motif se trouvant au centre de la table.

Exemples montrant les différentes possibilités de placer la 5ème carte :

Une fois que vous pensez avoir résolu le motif, placez votre main sur la carte centrale et criez "Stop !"
Les autres joueurs doivent alors s'arrêter et contrôler si vous avez correctement (ou non) construit le motif.

- Si vous avez correctement réalisé le motif, récupérez la carte au centre de la table et placez là devant vous.
- Si votre solution est incorrecte, vous êtes éliminé de la manche en cours. Les autres joueurs peuvent alors continuer d'essayer de résoudre leur propre motif. S'il ne reste plus qu'un joueur non éliminé, ce joueur gagne alors automatiquement cette manche, même si la solution n'a pas été trouvée !





Le joueur qui a gagné retourne alors la prochaine carte de la pile centrale et une nouvelle manche peut commencer. Tous les joueurs peuvent revenir dans le jeu.

Fin du jeu

Le joueur qui a reçu sa 3ème carte motif remporte la partie. Dans une partie à 2 ou 3 joueurs, vous pouvez choisir de jouer avec plus de cartes motifs.