

Spielregeln - 50 Missionen

Material

- 56 Symbolkarten: 2 Mal von 1 bis 7 für jedes Symbol/jede Farbe.
- 50 Missionskarten mit der ausführlichen Erklärung am Rand.
- 3 Medaillenkarten: Bronze, Silber und Gold.

Vorbereitung

Mische die Missionskarten, um einen verdeckten Missionsstapel zu bilden. Ziehen Sie die ersten vier Missionen und legen Sie sie in einer Reihe in der Tischmitte aus. Dann schieben Sie die Medaillen verdeckt in den Nachziehstapel: Bronze nach 15 Karten, Silber 4 Karten weiter und Gold noch einmal 4 Karten weiter.

Mischen Sie die Symbolkarten, um einen verdeckten Symbolstapel zu bilden. Legen Sie die ersten vier Karten dieses Nachziehstapels offen unter die vier Aufträge in der Tischmitte und teilen Sie dann vier Karten an jeden Spieler aus.

Jeder Spieler behält seine Karten auf der Hand, die nur für ihn sichtbar sind.

Die Oya (der Startspieler) ist der letzte Spieler, der eine Mission erfüllt hat.

Ablauf des Spiels

Während des gesamten Spiels muss jeder Spieler abwechselnd eine seiner Handkarten auslegen, um eine der vier in der Tischmitte ausliegenden Symbolkarten zu bedecken.

WICHTIG: Die gespielte Karte muss entweder das gleiche Symbol oder den gleichen Wert wie die abgedeckte Karte haben. Dann zieht er nach, um wieder vier Karten auf der Hand zu haben (falls der Nachziehstapel noch nicht aufgebraucht ist).

Wenn eine oder mehrere Missionen erfolgreich abgeschlossen wurden, werden diese jederzeit vom Stapel der abgeschlossenen Missionen abgelegt und durch Karten vom Missionsstapel ersetzt.

Ende des Spiels

Das Spiel ist beendet, sobald ein Spieler keine Karte mehr ausspielen kann (er hat keine Karten mehr auf der Hand oder keine seiner Handkarten kann platziert werden).

Die erreichte Stufe ist die Stufe der zuletzt gewonnenen Medaillenkarte.

Wurde die Goldmedaille erreicht, wird das Spiel fortgesetzt und versucht, alle 50 Missionen zu erfüllen: Alle Karten unter den vier ausliegenden Symbolkarten werden gesammelt und mit dem eventuell noch vorhandenen Rest des Nachziehstapels gemischt, um einen neuen Symbolstapel zu bilden. Jeder Spieler kann dann seine Hand auf 4 Karten auffüllen und das Spiel geht weiter. Am Ende des Spiels werden die verbleibenden Missionen gezählt, um festzustellen, wie weit man davon entfernt war, die 50 Missionen zu schaffen.

Anmerkungen

Die Spieler können kommunizieren, aber sie können weder die Werte noch die Symbole/Farben sagen, die sie auf der Hand haben. Ein Spieler kann nur über die ausliegenden Symbolkarten und die Missionen kommunizieren.

Beispiele: "Spiele nicht auf diese Karte!" oder: "Ich habe hier eine gute Karte zu spielen" oder: "Ich kann bei dieser Mission helfen".

Für Anfänger ist es erlaubt, unter die vier ausliegenden Symbolkarten zu schauen, um zu sehen, welche Karten bereits gespielt wurden.

Für Super-Profis ist jegliche Kommunikation untersagt.

50 verrückte Missionen

Man kann auch mit einem Zeitlimit von 5 Minuten spielen. In diesem Fall gibt es keine Spielreihenfolge mehr: Wer eine Karte spielen will, spielt seine Karte!

Wenn man die Goldmedaille erreicht, wird der Timer auf 5 Minuten zurückgesetzt, bevor man wieder loslegen kann.

Und wenn man wirklich zu gut ist, kann man es in 4 Minuten versuchen, dann in 3.